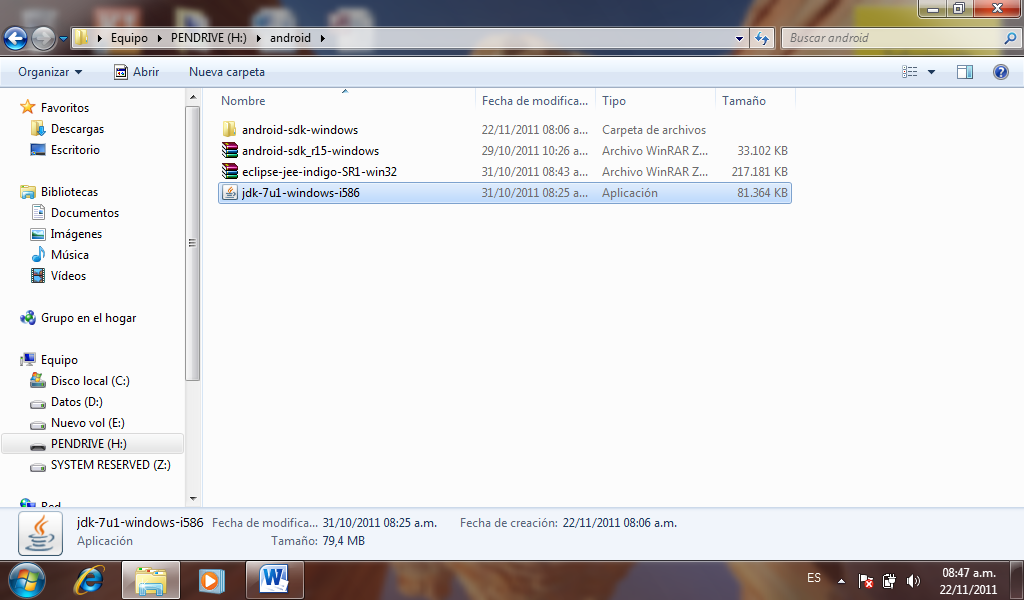
**GUÍA DE INSTALACIÓN ANDROID EN ECLIPSE**

**Lo necesario para instalar**

* PC con sistema operativo Windows
* Eclipse IDE for Java Developers. Web de descarga: <http://www.eclipse.org/downloads/>
* Java Platform (JDK). Web de descarga: <http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>
* SDK de Android. Web de descarga: <http://developer.android.com/sdk/index.html>



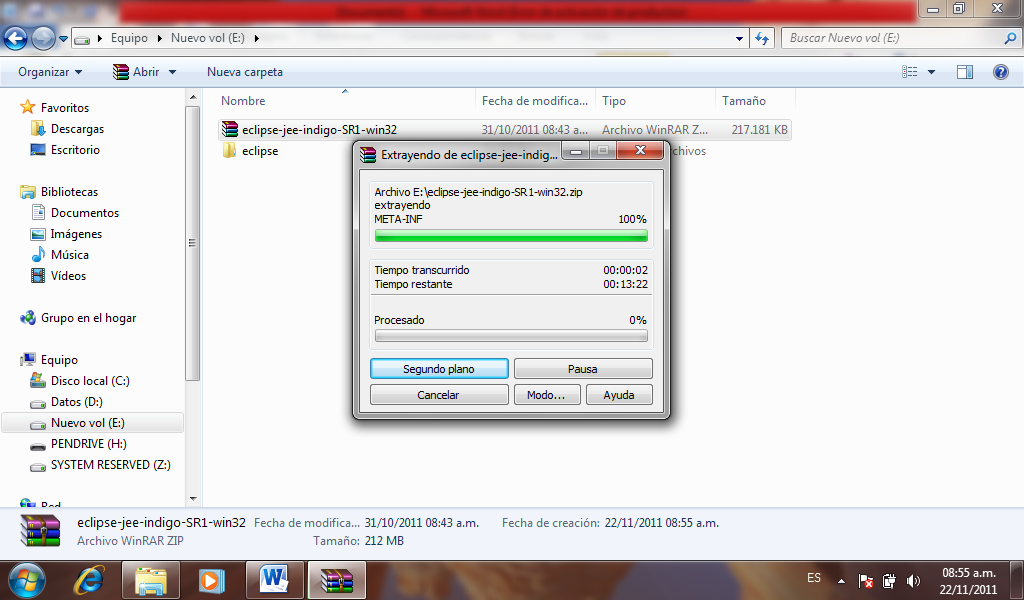
**Pasos para la instalación**

Pasos:

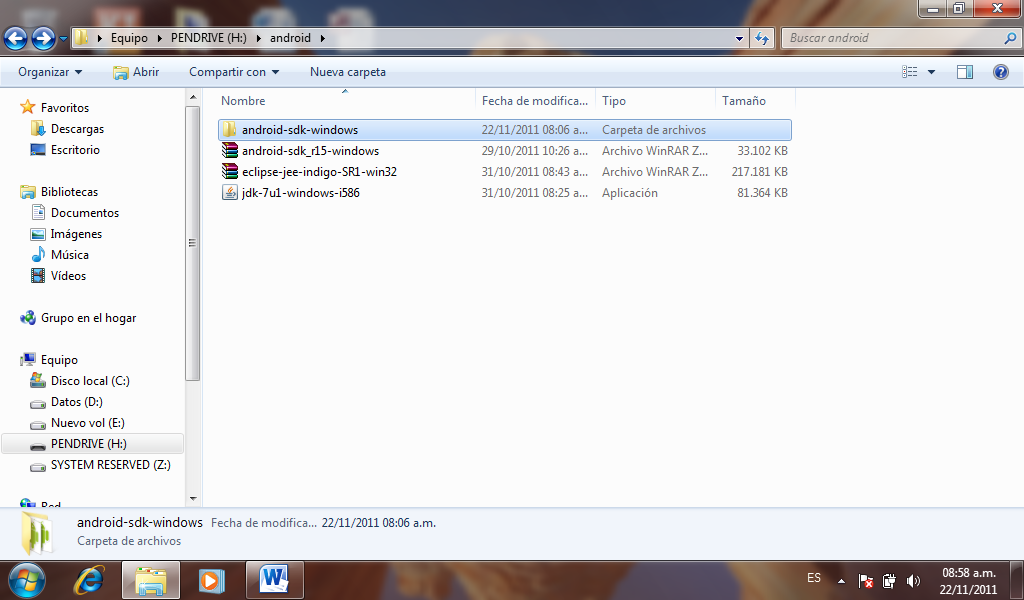
1. **Instalación de Java Platform (JDK)**:  
   Ejecutamos el fichero descargado y seguimos los pasos para su instalación.

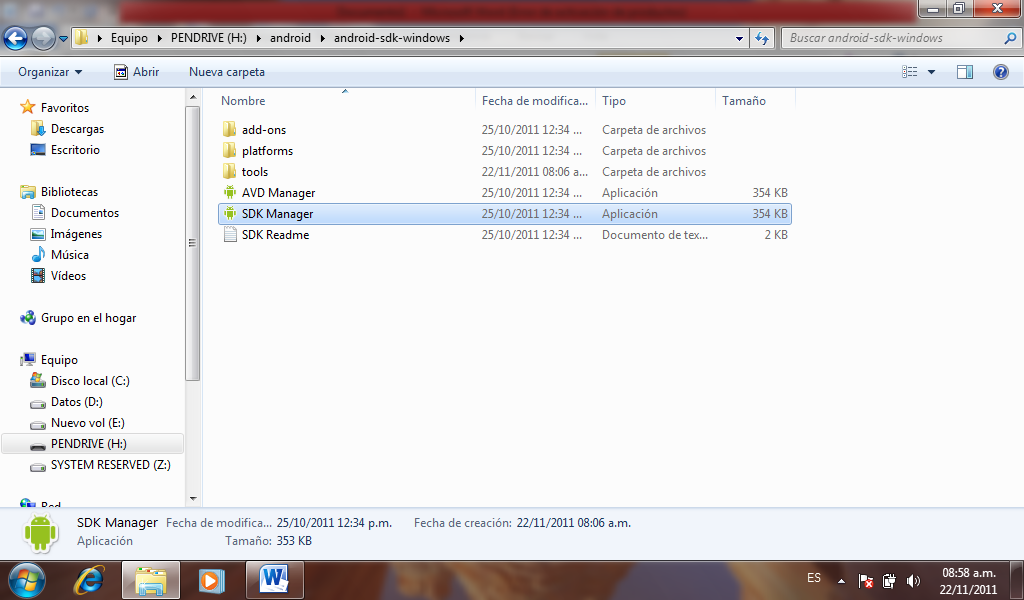


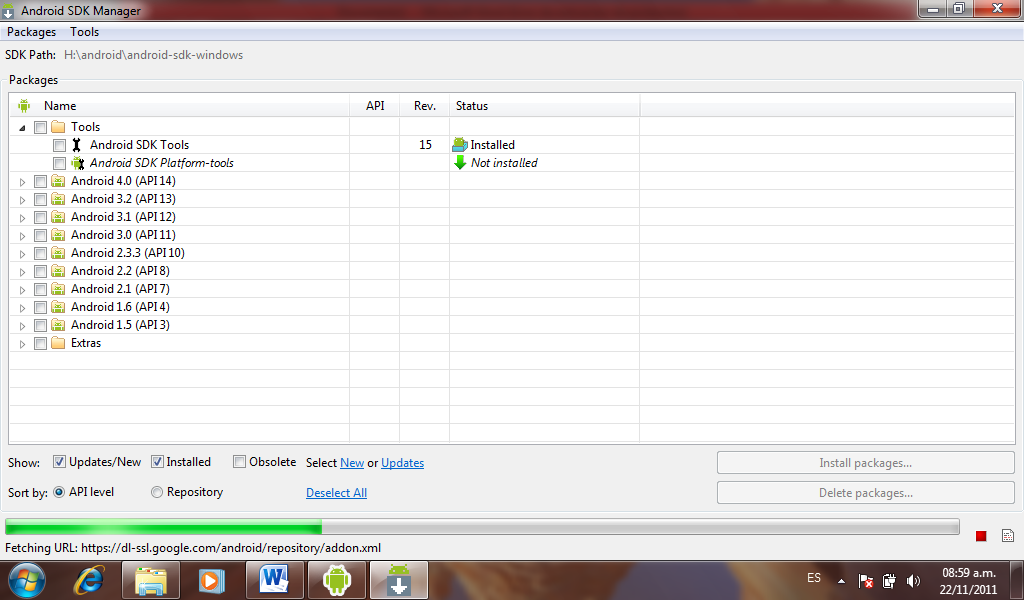
1. **Instalación de Eclipse**:  
   Su instalación no requiere de asistente, ya que el programa es, como se suele decir últimamente, “portable”: descomprimimos el fichero bajado en una ubicación cualquiera (C:\Eclipse, por ejemplo). Creamos un acceso directo al Escritorio del fichero eclipse.exe para más comodidad.

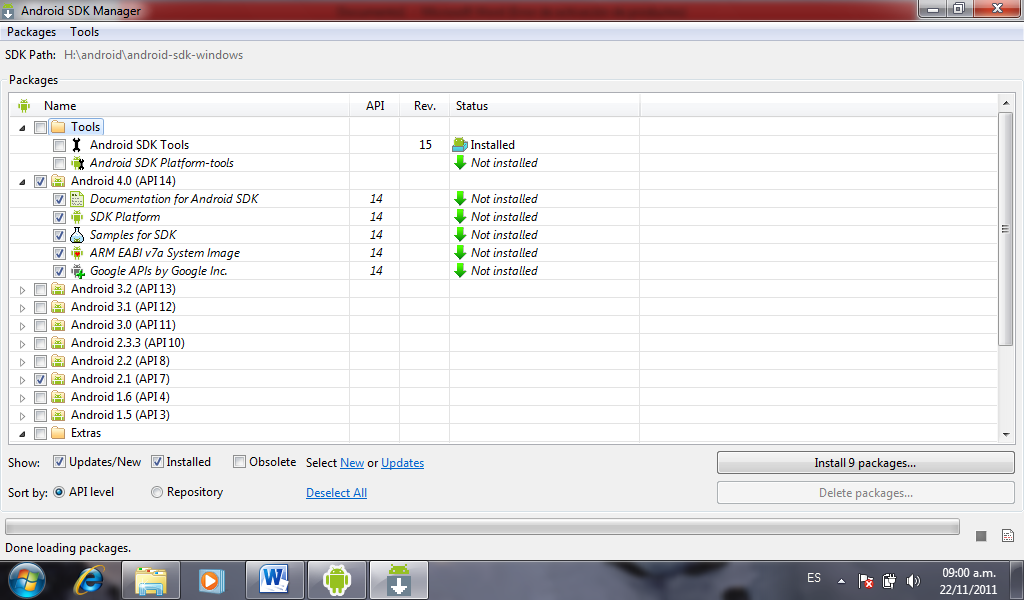


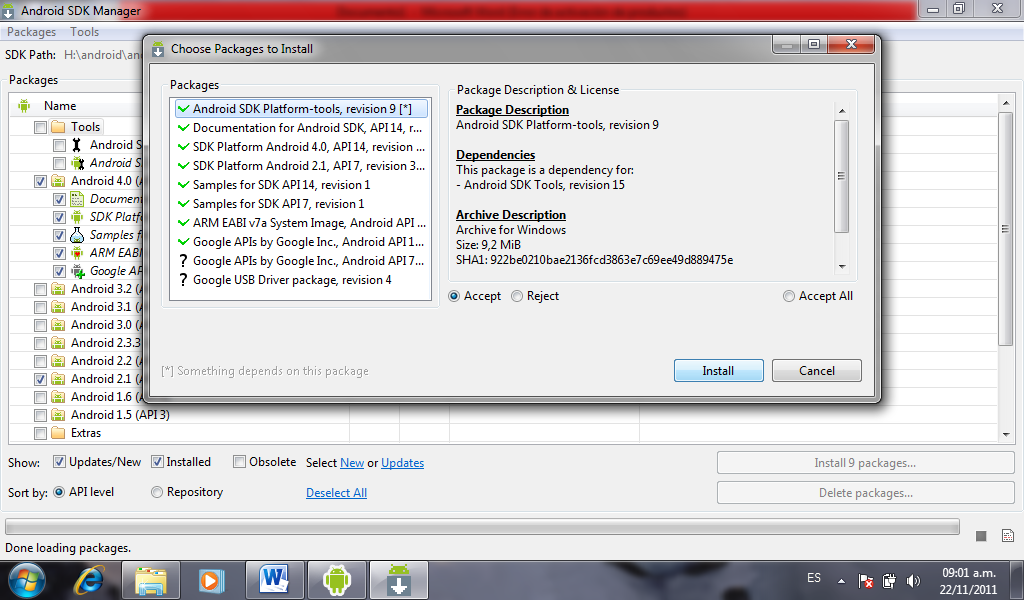
1. **Instalación del SDK de Android**:  
   Ejecutamos el fichero descargado y seguimos los pasos para su instalación.  
   *Problema* que podemos encontrar:  Al instalar SDK de Android no puedes pulsar Next: **Java SE Development  Kit (JDK notfound)**.  
   *Solución*: Es un bug que posee el instalador del SDK en Windows. **Solucionado pulsando Back y luego Next otra vez.**

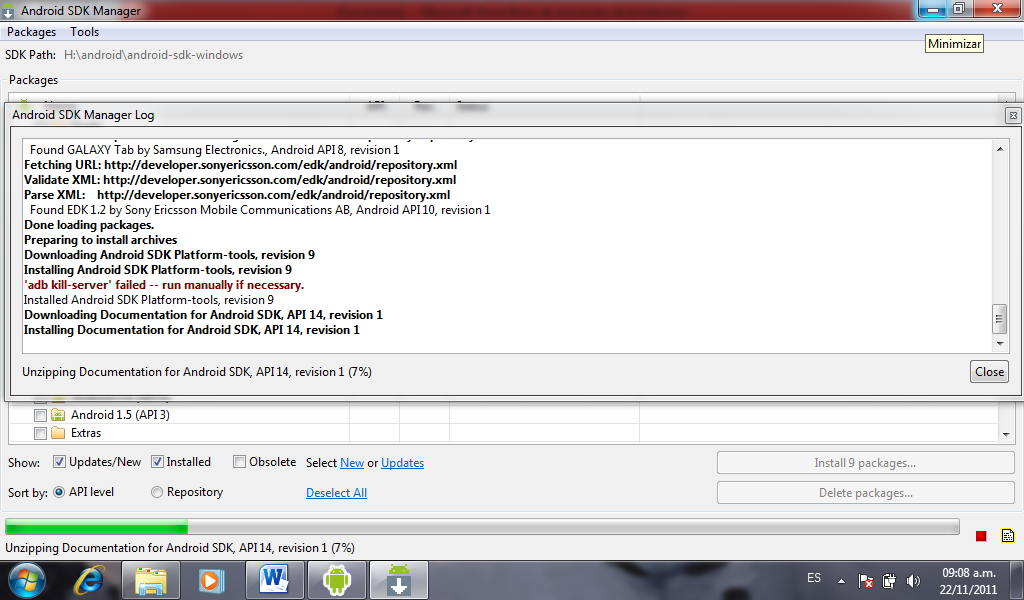
****

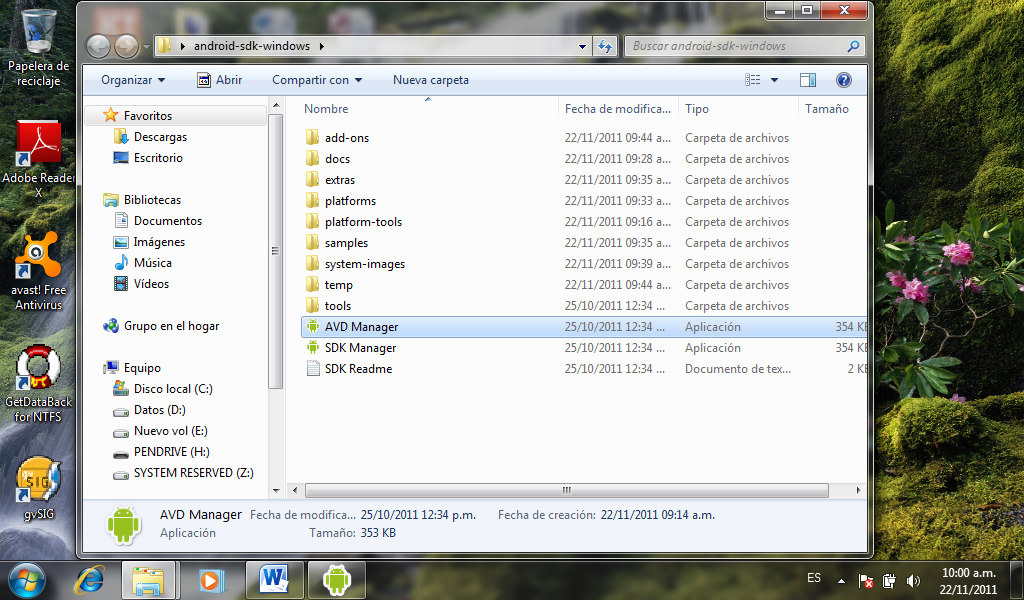




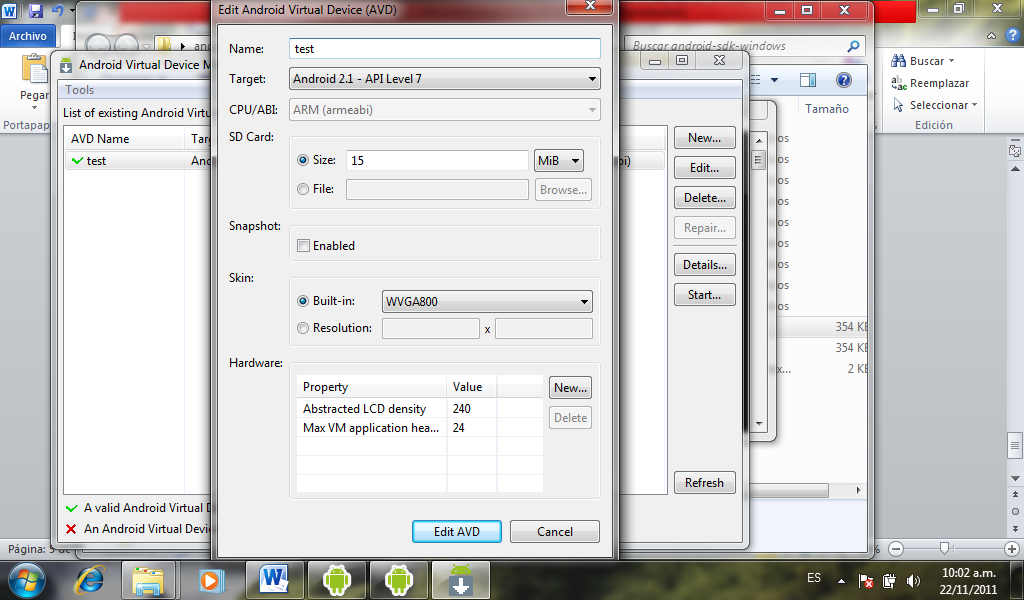
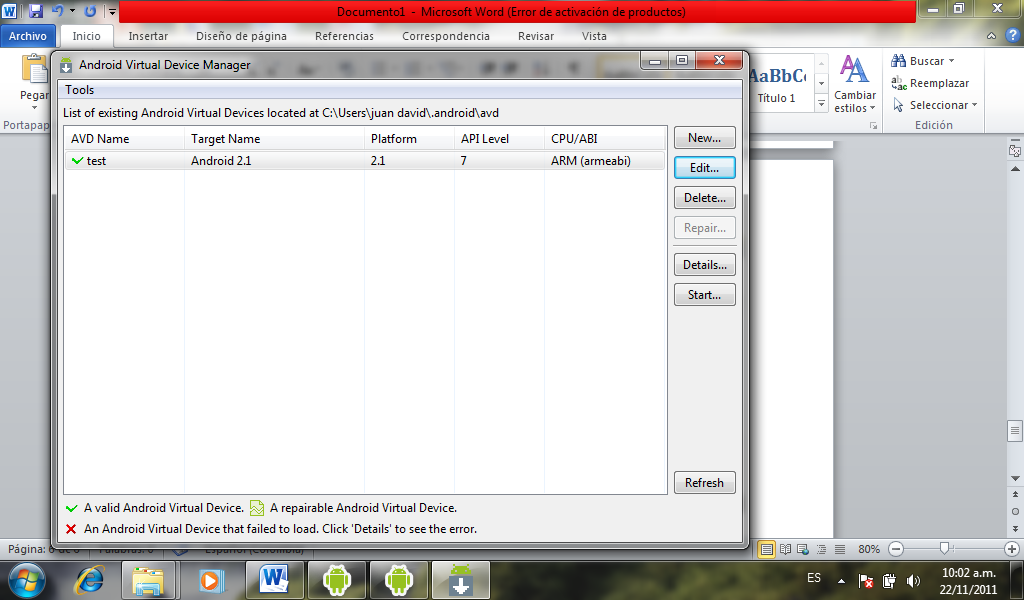




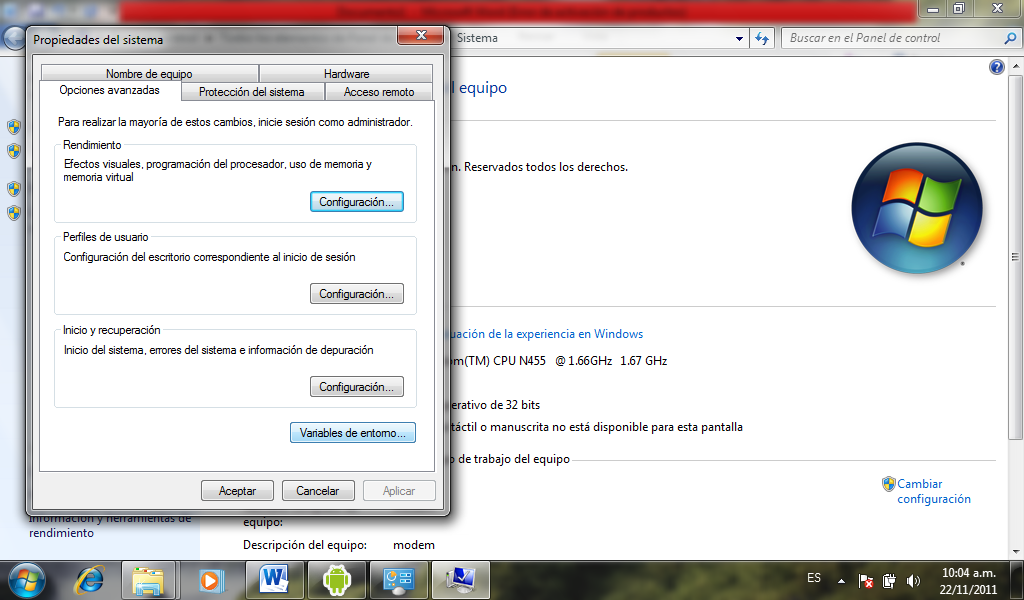


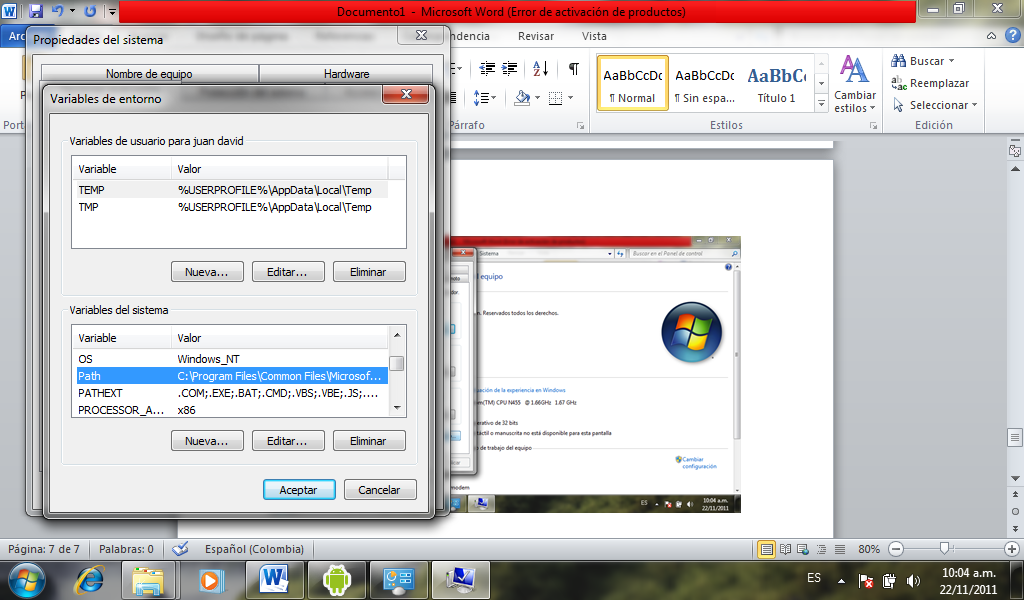
1. **Creación de un Emulador desde el SDK Manager**:  
   - Abrimos el SDK Manager (*Inicio->Programas->Android SDK Tool->SDK Manager*).  
   

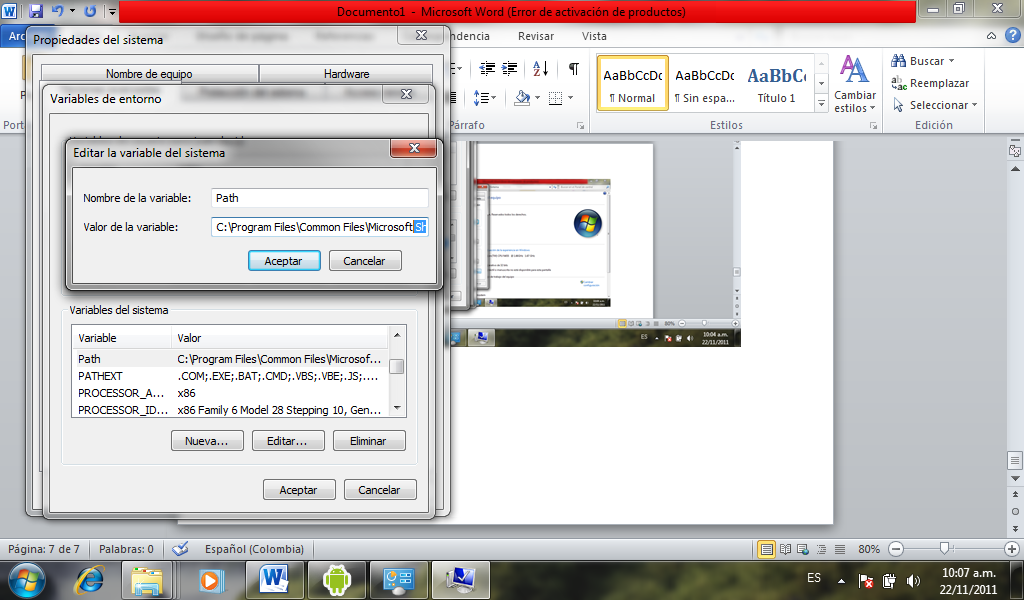
- Dejamos que se actualicen las listas de versiones disponibles. Por defecto (para principiantes) aceptamos e instalamos los encontrados (llevará un buen rato).  
- Ahora Creamos un nuevo Emulador:  Botón*New  
-* Rellenamos los datos más relevantes*:  
Name:* emulador, por ejemplo. Es el nombre para el dispositivo que estamos creando.  
*Target*: elegimos la versión del sistema Android que poseerá. Por estas fechas aconsejado 2.2 por su estabilidad.  
*Size*: 256 MiB, por ejemplo. Es la memoria que deseamos asignar. Podéis ir probando con la que necesiteis.  
*Built*-in: *HVGA*, por ejemplo. Es la resolución de pantalla, conviene también ir probando.

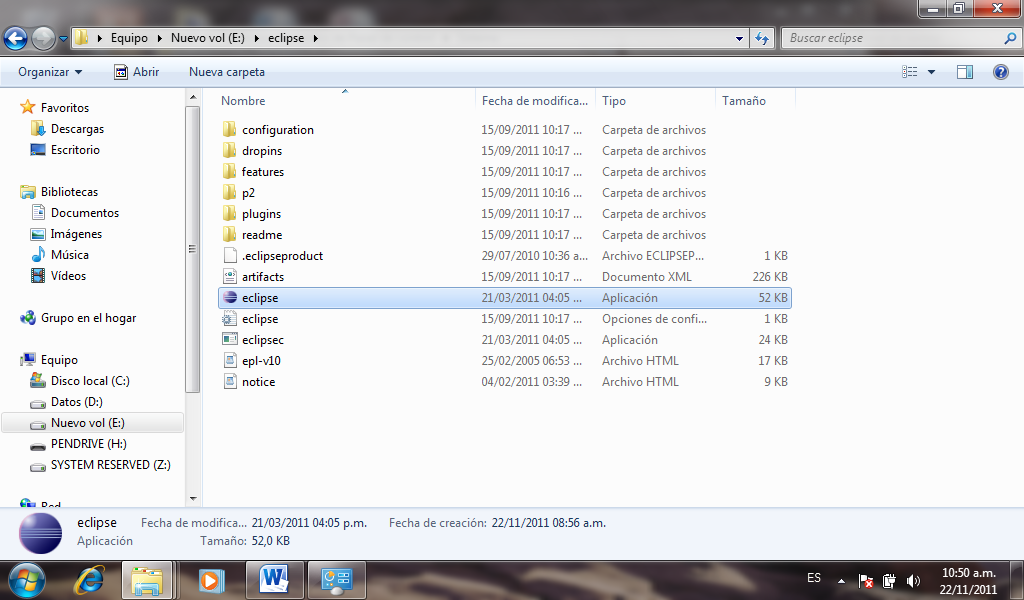
1. **Configuración del SDK de Android en Windows**:  
   Vamos a añadir directorio /tools a la variable del sistema PATH de Windows. Los pasos son:  
   - Botón derecho en *MiPC* ->*Propiedades* -> Pestaña *Opciones Avanzadas* -> Botón *Variables de entorno*  
   - En la lista de *Variables del sistema*, hacemos doble clic en la variable *Path*, y en *Valor de la variable*, agregamos al final de todos los valores que contiene, el siguiente texto:  
   ***; C:\Archivos de programa\Android\android-sdk\tools***  
   Nota:  es importante que tenga el punto y coma delante. Este directorio es el que ha creado por defecto el SDK de Android al ser instalado. Conviene revisarlo por si no fuera así.

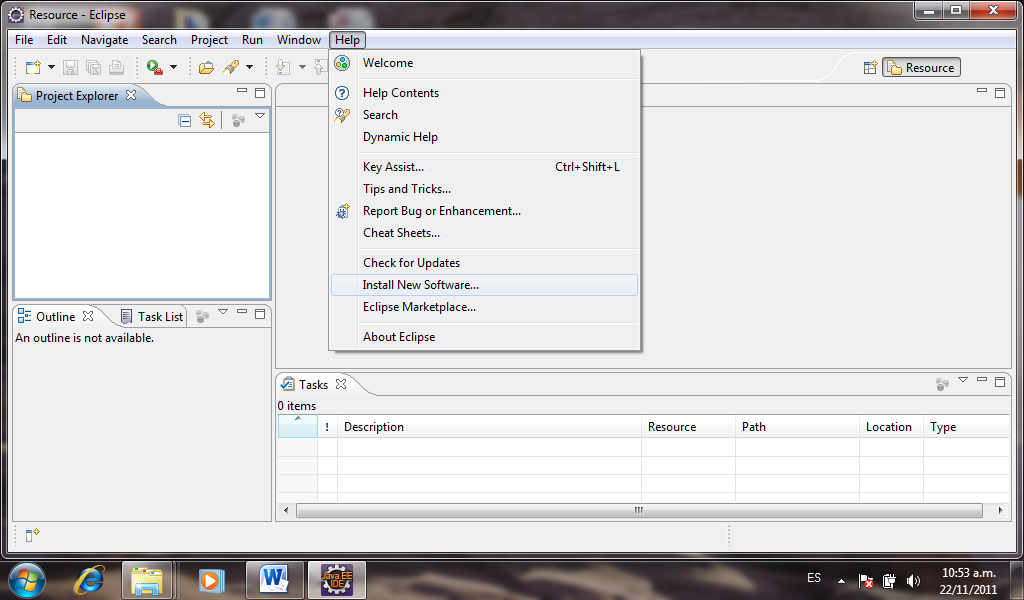


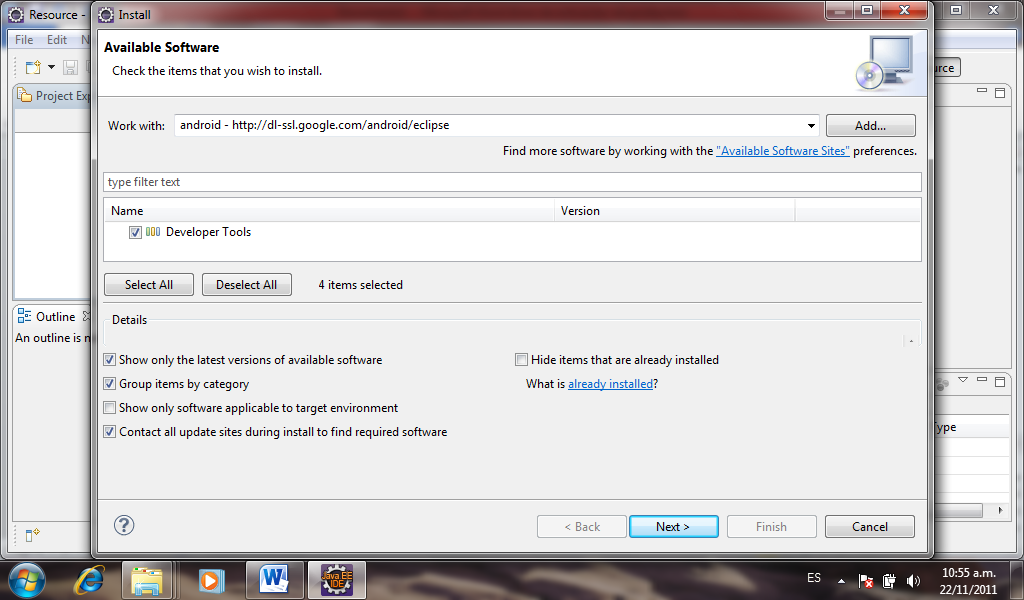




1. **Instalación de las ADT (AndroidDevelopment Tools) en Eclipse**:  
   - Ejecutamos Eclipse ->Help ->Install New Software ->Add.  
   - En nombre ponemos ***Android***, por ejemplo. En Location colocamos la dirección: ***http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/*** - Pulsamos *Ok*.

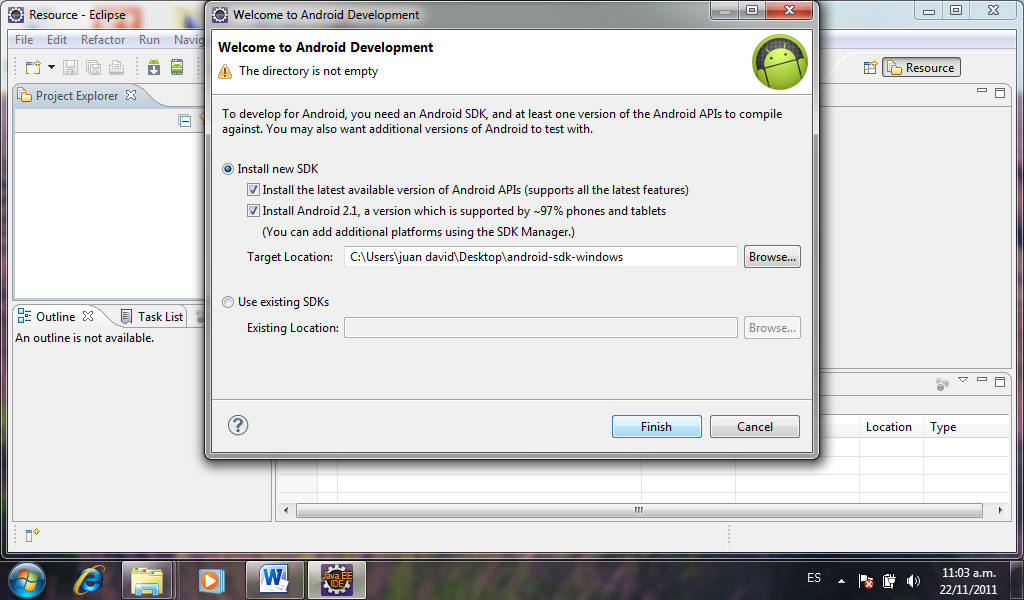
****





- Aparece la opción *Deveploper Tools*, que contiene varias subopciones (*DDMS, Development Tools*, …). Lo seleccionamos todo y *Next*.  
- Durante la instalación nos dará mensajes sobre que hay software sin firmar (unsigned). Aceptamos igualmente.  
-  Nos pedirá reiniciar Eclipse. Lo hacemos.

1. **Configuración del SDK en Eclipse**:  
   - Ejecutamos Eclipse -> Windows->Preferences ->Android.  
   - Pulsamos Browse y seleccionamos el directorio raiz de la instalación del SDK de Android (normalmente ***C:\Archivos de programa\Android\android-sdk***).

****